

Приложение 1
к Программе
воспитательной работы
ГОЛ при МБОУ СОШ №19
Приказ № 66/2
от 10.04.2026 г.

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ
Городского оздоровительного лагеря с дневным пребыванием детей на
базе МБОУ СОШ №19
на летний сезон 2026г.

Календарный план воспитательной работы городского оздоровительного лагеря с дневным пребыванием на базе МБОУ СОШ № 19 является методическим документом для организаторов творческих (тематических, профильных и др.) смен, осуществляющих планирование деятельности городского оздоровительного лагеря и коллектива педагогов. Календарный план воспитательной работы содержит комплекс основных характеристик воспитательной работы в лагере на базе школы, в нем распределены универсальные формы работы по дням в соответствии с логикой развития лагерной смены, с уровнями реализации содержания.

В Календарный план воспитательной работы городского оздоровительного лагеря включены инвариантные модули с целью обеспечения единых подходов к воспитательной деятельности на всех сменах городского оздоровительного лагеря и вариативные модули

Рекомендуется наряду с Календарным планом воспитательной работы городского оздоровительного лагеря при разработке программы смены планировать и иные мероприятия по ключевым направлениям воспитания.

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ ПЕРИОД	<u>3</u>
2. ОСНОВНОЙ ПЕРИОД	<u>6</u>
3. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД	<u>10</u>
4. ПОСТ ПЕРИОД	<u>12</u>
5. ИНВАРИАТИВНЫЕ ФОРМЫ ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ	<u>13</u>
5.1. Инвариативные формы воспитательной работы. основные мероприятия в рамках игрового сюжета. Организационный этап	<u>13</u>
5.2. Инвариативные формы воспитательной работы. основные мероприятия в рамках игрового сюжета. Основной этап	<u>14</u>
5.3. Инвариативные формы воспитательной работы. основные мероприятия в рамках игрового сюжета. Итоговый этап	<u>16</u>
5.4. План-сетка основных мероприятий в рамках игрового сюжета. Инвариативные формы воспитательной работы	<u>17</u>
6. ВАРИАТИВНЫЕ ФОРМЫ ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ	<u>18</u>
6.1. Вариативные формы воспитательной работы. Кружок «город мастеров» в рамках игрового сюжета Организационный этап	<u>18</u>
6.2. Вариативные формы воспитательной работы. Кружок «город мастеров» в рамках игрового сюжета Основной этап	<u>19</u>
6.3. Вариативные формы воспитательной работы. Кружок «город мастеров» в рамках игрового сюжета Итоговый этап	<u>30</u>
6.4. План-сетка основных мероприятий в рамках игрового сюжета. Вариативные формы воспитательной работы	<u>30</u>

1.ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ ПЕРИОД СМЕНЫ

Логика организационного периода и перечень мероприятий

1.Организационный период смены. Дети получают представления о народах и их деятельности.

Продолжительность периода: 6 дней.

Цель – создание условий для адаптации детей к условиям лагеря и формирования временного коллектива лагеря с помощью введения детей в игровую ситуацию.

Логика организационного этапа:

День 1. «Сбор мастеров». Знакомство. Распределение детей по отрядам. Знакомство детей в отрядах.

День 2. «Народная визитка». Распределение ролей внутри отрядов. Выбор отрядной символики.

День 3. «Ярмарка мастеров». Открытие смены.

День 4. «Символы единства народов». Принятие правил лагеря. Правил отряда.

День 5. «Народные праздники и обычаи». Выполнение общего (коллективного) дела. Сплочение коллектива.

День 6. «Народные игры». Первый общий результат. Работа с системой поощрения.

Организационный этап

Мероприятия организационного этапа

День 1. «Сбор мастеров». Дата: 27.05.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение детей в игровую ситуацию.
2. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.
3. Распределение детей по отрядам. Знакомство в отрядах. Проведение игр на знакомство и сплочение.
4. Проведение инструктажей по технике безопасности.
5. Этноквиз.
6. Режимные моменты: обед, медицинский осмотр детей (измерение роста, веса). «Рефлексивный огонек».

День 2. «Народная визитка». Дата: 28.05.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение детей в игровую ситуацию.
2. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.
3. Работа в отрядах. Создание эмблемы и флага отряда. Выбор названия отряда на языке любого народа. Выбор девиза отряда.
4. Познавательная памятиминутка + викторина «Народные игрушки». Заполнение страницы в отрядном журнале.
5. Мастер-класс. Творческая мастерская народной игрушки.

6. Подготовка творческой визитки.
7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

День 3. «Ярмарка мастеров». Дата: 29.05.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.
3. Познавательная памятиминутка + викторина «Ярмарка ремесел».

Заполнение страницы в отрядном журнале.

4. Творческая мастерская народных ремесел.
5. Репетиция творческой визитки. Выступление отрядов.

Представление творческой визитки.

6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

День 4. «Символы единства народов». Дата: 01.06.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Символы единства народов». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.
4. Принятие правил лагеря. Принятие правил отряда.
5. Умная игра по символам единства народов России.
6. Создание символа отряда. Представление на линейке символов отрядов.
7. Спортивное мероприятие.
8. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

День 5. «Народные праздники и обычаи». Дата: 03.06.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Народные праздники и обычаи». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.
4. Своя игра по праздникам народов России.
5. Создание Живого календаря народных праздников (общее коллективное дело).
6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

День 6. «Народные игры». Дата: 04.06.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Народные игры». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.

4. Спортивное мероприятие «Народные игры».
5. Поэтапная игра «Юные пешеходы»
6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

2.ОСНОВНОЙ ПЕРИОД СМЕНЫ

Логика основного периода и перечень мероприятий

Основной период смены. Дети осваивают «ремесла» через материальную и духовную культуру.

Продолжительность периода: 9 дней.

Цель – создание условий для развития личностного потенциала детей посредством коллективной деятельности на уровне отряда.

Логика организационного этапа:

День 7. «Национальные жилища». Общее коллективное дело.

День 8. «Устное народное творчество». Общее коллективное дело.

День 9. «Народные языки». Общее коллективное дело.

День 10. Защитники земли русской. Общее коллективное дело.

День 11. «Народные песни». Общее коллективное дело.

День 12. «Народный костюм». Общее коллективное дело.

День 13. «По страницам истории». Общее коллективное дело.

День 14. «Научные открытия народов». Общее коллективное дело.

День 15. «Мастера хороши – мастера все важны». Общее коллективное дело.

День 7. «Национальные жилища». Дата: 08.06.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Народные жилища». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.
4. Историческое лото. Народные жилища
5. Творческая мастерская. Народное жилище
6. Конкурс плакатов, направленных на пропаганду ЗОЖ.
7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

8 день. «Устное народное творчество». Дата: 10.06.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Устное народное творчество». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.
4. Лексический квест (в форме своей игры).
5. Караван пословиц. Викторина по русским народным пословицам.
6. Конкурс рисунков «Герои народных сказок» (общее коллективное дело).
7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

9 день. «Народные языки». Дата: 11.06.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Слова на разных языках». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.
4. Лингвистическая игротка.
5. Конкурс рисунков, направленных на формирование ЗОЖ (общее коллективное дело).
6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

10 день. «Защитники земли русской». Дата: 15.06.2026 г.**Мероприятия:**

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Устное народное творчество». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.
4. Спортивно-историческая игра.
5. Конкурс рисунков «Защитники Отечества».
6. Творческая мастерская. Мастер-класс «Солдатский треугольник» (общее коллективное дело).
7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

11 день. «Народные песни». Дата: 17.06.2026 г.**Мероприятия:**

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Народные музыкальные инструменты». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.
4. Музыкальное лото. Ведущий включает народную песню – команды вычеркивают, если номер этого предмета есть в листовке. Выигрывает тот, кто быстрее собрал ряд.
5. Творческая мастерская. Народные инструменты (общее коллективное дело).
6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

12 день. «Народный костюм». Дата: 18.06.2026 г.**Мероприятия:**

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Народный костюм». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Конкурс народного костюма. Отряды делятся на 3 команды. Задача каждой команды – создать из подручных материалов любой народный костюм (общее коллективное дело).

4. Этнографическое лото. Ведущий показывает элемент культуры (блюдо, орнамент, музыкальный инструмент, предмет одежды, праздник) – команды вычеркивают, если номер этого предмета есть в листовке. Выигрывает тот, кто быстрее собрал ряд.

5. Изготовление открыток-комплиментов другу на разных языках.

6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

13 день. «По страницам истории». Дата: 22.06.2026 г.

Мероприятия:

1. **Общая линейка. Сюжет:** Город Мастеров не всегда был таким, каким мы его знаем. Когда-то давно по этим землям проходили караваны, здесь встречались воины и мудрецы, заключались союзы и рождались легенды. Но ветер раздора стер страницы истории. Теперь жители не помнят, как помогали друг другу в битвах и осваивали новые земли.

2. Познавательная памятиминутка + викторина «По страницам истории». Заполнение страницы в отрядном журнале.

3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак.

4. Спортивная игра по станциям. Героическая лента времени

5. Музыкальная квиз-игра по патриотическим песням.

6. Конкурс плакатов по экологической тематике (общее коллективное дело).

7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

14 день. «Научные открытия народов». Дата: 23.06.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.

2. Познавательная памятиминутка + викторина «Наши ученые». Заполнение страницы в отрядном журнале.

3. Квест-расследование. Квест, где на каждой станции нужно отгадать название открытия и кто сделал открытие (ученый, народ).

4. Умная игра по знанию «крылатых фраз». Викторина на знание высказываний известных людей и ученых.

5. Устный журнал (общее коллективное дело).

6. Викторина «Юные велосипедисты».

7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

15 день. «Мастера хороши – мастера важны». Дата: 24.06.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.

2. Познавательная памятиминутка + викторина «Профессии». Заполнение страницы в отрядном журнале.

3. Профессиональное лото. Ведущий называет профессию народов России – команды вычеркивают, если номер этого предмета есть в листовке. Выигрывает тот, кто быстрее собрал ряд.

4. Этнопрофессиональный квест. Спортивное мероприятие.

5. Конкурс рисунков «Аукцион профессий народов России»

6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

3.ИТОГОВЫЙ ПЕРИОД СМЕНЫ

Логика итогового периода и перечень мероприятий

Итоговый период смены. Создание условий для формирования чувства гордости и завершенности выполнения коллективных дел.

Продолжительность периода: 3 дня.

Цель – создание условий для развития личностного потенциала детей посредством коллективной деятельности на уровне отряда.

Логика итогового этапа:

День 16.«Общее культурное наследие». Результат коллективной деятельности.

День17. «Природа родного края». Закрепление чувства «мы – команда».

День 18. «Единство без слов». Завершение истории. Подведение итогов.

16 день. «Общее культурное наследие». Дата: 25.06.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Религии народов». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Виртуальная экскурсия с викториной по духовным местам.
4. Своя игра по сказкам народов России.
5. Просмотр видеоролика. Беседа о ценности человеческой жизни.
- 6.Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

17 день. «Природа родного края». Дата: 26.06.2026 г.

Мероприятия.

1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию.
2. Познавательная памятиминутка + викторина «Природа на разных языках». Заполнение страницы в отрядном журнале.
3. Экологическая мозгобойня.
4. Спортивное мероприятие. Экологический квест.
5. Конкурс рисунков «Правила безопасного поведения в лесу» (общее коллективное дело).
- 6.Экологическое лото.
7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

18 день. «Единство без слов». Дата: 30.06.2026 г.

Мероприятия:

1. Общая линейка. Завершение игровой ситуации.
2. Интеллектуальный ринг. Быстрая командная игра-соревнование (наподобие «Верю – не верю»).
- 3.Научная реклама. Прорекламирровать один любой народ России: национальный костюм, блюдо, традиции, религию.

4. Скрепление «Нити дружбы».
5. Подведение итогов. Награждение.
6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек».

4.ПОСТ ПЕРИОД СМЕНЫ

Логика итогового периода и перечень мероприятий

Пост период смены. Мероприятия, которые проводятся после закрытия смены.

Цель – анализ эффективности воспитательной работы, использование опыта смены для планирования последующей работы.

Мероприятия:

1. Анализ анкетирования обучающихся. Выявление уровня выраженности воспитательного воздействия.

2. Анализ выраженного оздоровительного эффекта. Сравнение характеристик (веса, роста) воспитанников по сравнению с предыдущим годом.

3. Анализ карт активности. Анализ активности участия в мероприятиях.

5.ИНВАРИАТИВНЫЕ ФОРМЫ ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ.
5.1.Инвариативные формы воспитательной работы.
основные мероприятия в рамках игрового сюжета. Организационный этап

№	Дата	Форма/название мероприятия	Содержание	Уровень реализации	Блок/комплекс
1	27.05.2026 г. День 1. «Сбор мастеров»	Форма: «Этноквиз»	Командная интеллектуально-подвижная игра.	Общелагерьный уровень	Блок: мир. Комплекс: наука.
2	28.05.2026 г. День 2. «Народная визитка»	Форма: Творческая мастерская народной игрушки	Мастер-класс по изготовлению народной игрушки.	Групповой (отрядный)	Блок: мир. комплекс: ценности.
3	29.05.2026 г. День 3. «Ярмарка мастеров»	Творческая мастерская народных ремесел	Круговой мастер-класс (создание куклы-оберега, роспись ложек, татарский орнамент).	Групповой (отрядный)	Блок: Россия. Комплекс: народ.
4	01.06.2026 г. День 4. «Символы единства народов»	Умная игра по символам единства народов России	Игра проводится в форме своей игры. Представлено 4 категории: бытовые символы, государственные символы, культурные символы, исторические символы.	Межотрядный.	Блок: Россия. Комплекс: единство.
5	03.06.2026 г. День 5. «Народные праздники и обычаи»	Своя игра по праздникам народов России.	Представлено 4 категории: -Новый год и зимние праздники; -Весенние и летние праздники; -Осенние праздники; -Семейные праздники.	Межотрядный.	Блок: мир. Комплекс: ценности.
6	04.06.2026 г. День 6. «Народные игры»	Спортивное мероприятие «Народные игры».	Игра по станциям.	Межотрядный	Блок: Россия. Комплекс: единство.

Итого: 6 мероприятий.

5.2. Инвариативные формы воспитательной работы. Основные мероприятия в рамках игрового сюжета. Основной этап

№	Дата	Форма/название мероприятия	Содержание	Уровень реализации	Блок/комплекс
1	08.06.2026 г. День 7. «Национальные жилища»	Историческое лото. Народные жилища.	Ведущий показывает видеоролик и называет народные жилища – команды вычеркивают, если номер этого жилища есть в листовке. Выигрывает тот, кто быстрее собрал ряд.	Межотрядный	Блок: Россия. Комплекс: подвиг, правда, историческая память.
2	10.06.2026 г. День 8. «Устное народное творчество»	Караван пословиц.	Викторина по русским народным пословицам.	Межотрядный	Блок: Россия. Комплекс: русский язык.
3	11.06.2026 г. День 9. «Народные языки»	Лингвистическая игротека.	Ведущий называет слова на языках народов России – команды вычеркивают, если номер этого слова и его перевод есть в листовке. Выигрывает тот, кто быстрее собрал ряд.	Межотрядный	Блок: Россия. Комплекс: единство.
4	15.06.2026 г. День 10. «Защитники земли русской»	Конкурс рисунков «Защитники Отечества».	Задача детей – изобразить любого богатыря, защитника Отечества.	Отрядный	Блок: Россия. Комплекс: подвиг, правда, историческая память.
5	17.06.2026 г. День 11. «Народные песни»	Музыкальное лото.	Ведущий включает народную песню – команды вычеркивают,	Межотрядный	Блок: Россия. Комплекс: единство

			если номер этого предмета есть в листовке. Выигрывает тот, кто быстрее собрал ряд.		
6	18.06.2026 г. День 12. «Народный костюм»	Конкурс народного костюма.	Отряды делятся на 3 команды. Задача каждой команды – создать из подручных материалов любой народный костюм.	Отрядный	Блок: мир. Комплекс: культура.
7	22.06.2026 г. День 13. «По страницам истории»	Спортивная игра «Героическая лента времени».	Игра по станциям.	Межотрядный	Блок: Россия. Комплекс: подвиг, правда, историческая память.
8	23.06.2026 г. День 14. «Научные открытия народов»	Квест-расследование.	Квест, где на каждой станции нужно отгадать название открытия и кто сделал открытие (ученый, народ).	Межотрядный	Блок: мир. Комплекс: наука.
9	24.06.2026 г. День 15. «Мастера хороши – мастера все важны»	Этнопрофессиональный квест.	Каждая станция – традиционная профессия народов России.	Межотрядный	Блок: мир. Комплекс: единство.

Итого: 9 мероприятий.

5.3.Инвариативные формы воспитательной работы. Основные мероприятия в рамках игрового сюжета. Итоговый этап

№	Дата	Форма/название мероприятия	Содержание	Уровень реализации	Блок/комплекс
1	25.06.2026 г. День 16. «Общее культурное наследие».	Виртуальная экскурсия по духовным местам.	Просмотр видеороликов. Викторина по духовным центрам.	Отрядный	Блок: мир. Комплекс: ценности.
2	26.06.2026 г. День 17. «Природа родного края»	Экологический квест.	Спортивное мероприятие по станциям. 1.Сортировка. Челночный бег. 2.Не наступи на природу. 3. Спаси планету. 4. Эко-полоса препятствий. 5. Эко-цепочка.	Межотрядный	Блок: Россия. Комплекс: малая родина.
3	30.06.2026 г. День 18 «Единство без слов».	Интеллектуальный ринг.	Быстрая командная игра-соревнование (наподобие «Верю – не верю»).	Межотрядный	Блок: мир. Комплекс: наука.

Итого: 3 мероприятия.

5.4.План-сетка основных мероприятий в рамках игрового сюжета. Инвариативные формы воспитательной работы

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
		27 ГОЛ д.1 Этновиз	28 ГОЛ д.2 Творческая мастерская народной игрушки	29 ГОЛ д.3 Творческая мастерская народных ремесел	30 Выходн ой день	31 Выходн ой день
1 ГОЛ д.4 Умная игра по символам единства народов России	2 Экзамен	3 ГОЛ д.5 Своя игра по праздникам народов России	4 ГОЛ д.6 Спортивное мероприятие «Народные игры»	5 Экзамен	6 Экзамен	7 Выходн ой день
8 ГОЛ д.7 Историческ ое лото. Народные жилища	9 Экзамен	10 ГОЛ д.8 Караван пословиц	11 ГОЛ д.9 Лингвистичес кая игротека	12 Выходной день (праздник)	13 Выходн ой день	14 Выходн ой день
15 ГОЛ д.10 Конкурс рисунков «Защитник и Отечества»	16 Экзамен	17 ГОЛ д.11 Музыкальное лото	18 ГОЛ д.12 Конкурс народного костюма	19 Экзамен	20 Выходн ой день	21 Выходн ой день
22 ГОЛ д.13 Спортивная игра «Героическ ая лента времени».	23 ГОЛ д.14 Квест- расследование	24 ГОЛ д.15 Этнопрофессиональ ный квест	25 ГОЛ д.16 Виртуальная экскурсия по духовным местам	26 ГОЛ д.17 Экологическ ий квест	27 Выходн ой день	28 Выходн ой день
29 Экзамен	30 ГОЛ д.18 Интеллектуальн ый ринг					

6.ВАРИАТИВНЫЕ ФОРМЫ ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ.

6.1.Вариативные формы воспитательной работы.

Кружок «город мастеров» в рамках игрового сюжета

Организационный этап

№	Дата	Форма/название мероприятия	Содержание	Уровень реализации	Модель
1	28.05.2026 г. День 2. «Народная визитка»	Викторина «Народные игрушки».	Познавательная памятиминутка + викторина «Народные игрушки». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Общелагерный уровень	Секции и кружки
2	29.05.2026 г. День 3. «Ярмарка мастеров»	Викторина «Ярмарка ремесел».	Познавательная памятиминутка + викторина «Ярмарка ремесел». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Групповой (отрядный)	Секции и кружки
3	01.06.2026 г. День 4. «Символы единства народов»	Викторина «Символы единства народов».	Познавательная памятиминутка + викторина «Символы единства народов». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Групповой (отрядный)	Секции и кружки
4	03.06.2026 г. День 5. «Народные праздники и обычаи»	Викторина «Народные праздники и обычаи».	Познавательная памятиминутка + викторина «Народные праздники и обычаи». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Межотрядный.	Секции и кружки
5	04.06.2026 г. День 6. «Народные игры»	Викторина «Народные игры».	Познавательная памятиминутка + викторина «Народные игры».	Межотрядный.	Секции и кружки

Итого: 6 мероприятий.

**6.2. Вариативные формы воспитательной работы.
Кружок «город мастеров» в рамках игрового сюжета
Основной этап**

№	Дата	Форма/название мероприятия	Содержание	Уровень реализации	Блок/комплекс
1	08.06.2026 г. День 7. «Национальные жилища»	Викторина «Народные жилища».	Познавательная памятиминутка + викторина «Народные жилища». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Межотрядный	Секции и кружки
2	10.06.2026 г. День 8. «Устное народное творчество»	Викторина «Устное народное творчество»	Познавательная памятиминутка + викторина «Устное народное творчество». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Межотрядный	Секции и кружки
3	11.06.2026 г. День 9. «Народные языки»	Викторина «Слова на разных языках»	Познавательная памятиминутка + викторина «Слова на разных языках». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Межотрядный	Секции и кружки
4	15.06.2026 г. День 10. «Защитники земли русской»	Викторина «Защитники земли русской».	Познавательная памятиминутка + викторина «Защитники земли русской». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Отрядный	Секции и кружки
5	17.06.2026 г. День 11. «Народные песни»	Викторина «Народные песни».	Познавательная памятиминутка + викторина «Народные песни». Заполнение	Межотрядный	Секции и кружки

			страницы в отрядном журнале.		
6	18.06.2026 г. День 12. «Народный костюм»	Викторина «Народные костюмы».	Познавательная памятиминутка + викторина «Народные костюмы». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Отрядный	Секции и кружки
7	22.06.2026 г. День 13. «По страницам истории»	Викторина «По страницам истории».	Познавательная памятиминутка + викторина «По страницам истории». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Межотрядный	Секции и кружки
8	23.06.2026 г. День 14. «Научные открытия народов»	Викторина «Научные открытия народов».	Познавательная памятиминутка + викторина «Научные открытия народов». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Межотрядный	
9	24.06.2026 г. День 15. «Мастера хороши – мастера все важны»	Викторина «Профессии народов»	Познавательная памятиминутка + викторина «Профессии народов» Заполнение страницы в отрядном журнале.	Межотрядный	Секции и кружки

Итого: 9 мероприятий.

**6.3. Вариативные формы воспитательной работы.
Кружок «город мастеров» в рамках игрового сюжета
Итоговый этап**

№	Дата	Форма/название мероприятия	Содержание	Уровень реализации	Модель
1	25.06.2026 г. День 16. «Общее культурное наследие».	Викторина «Религии народов».	Познавательная памятиминутка + викторина «Религии народов». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Общелагерный уровень	Секции и кружки
2	26.06.2026 г. День 17. «Природа родного края»	Викторина «Природа на разных языках».	Познавательная памятиминутка + викторина «Природа на разных языках». Заполнение страницы в отрядном журнале.	Групповой (отрядный)	Секции и кружки
3	30.06.2026 г. День 18 «Единство без слов».	Интеллектуальный ринг	Командная игра-соревнование (наподобие «Верю – не верю»).	Групповой (отрядный)	Секции и кружки

Итого: 3 мероприятия.

6.4. План-сетка основных мероприятий в рамках игрового сюжета. Инвариативные формы воспитательной работы

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
		27 ГОЛ д.1	28 ГОЛ д.2 Викторина «Народные игрушки».	29 ГОЛ д.3 Викторина «Ярмарка ремесел»	30 Выходной день	31 Выходной день
1 ГОЛ д.4 Викторина «Символы единства народов»	2 Экзамен	3 ГОЛ д.5 Викторина «Народные праздники и обычай».	4 ГОЛ д.6 Викторина «Народные игры».	5 Экзамен	6 Экзамен	7 Выходной день
8 ГОЛ д.7 Викторина «Народные жилища».	9 Экзамен	10 ГОЛ д.8 Викторина «Устное народное творчество»	11 ГОЛ д.9 Викторина «Слова на разных языках»	12 Выходной день (праздник)	13 Выходной день	14 Выходной день
15 ГОЛ д.10 Викторина «Защитники земли русской».	16 Экзамен	17 ГОЛ д.11 Викторина «Народные песни».	18 ГОЛ д.12 Викторина «Народные костюмы».	19 Экзамен	20 Выходной день	21 Выходной день
22 ГОЛ д.13 Викторина «По страницам истории».	23 ГОЛ д.14 Викторина «Научные открытия народов».	24 ГОЛ д.15 Викторина «Профессии народов»	25 ГОЛ д.16 Викторина «Религии народов».	26 ГОЛ д.17 Викторина «Природа на разных языках».	27 Выходной день	28 Выходной день
29 Экзамен	30 ГОЛ д.18 Интеллектуальный ринг					