***Приложение 2***

к Программе
воспитательной работы
ГОЛ при МБОУ СОШ №19
Приказ № 66/2
от 10.04.2026 г.

**ПРИМЕРНАЯ ПЛАН-СЕТКА МЕРОПРИЯТИЙ**
**Городского оздоровительного лагеря с дневным пребыванием детей на базе МБОУ СОШ №19**
**на летний сезон 2026г.**

## Организационный этап

День 1. «Сбор мастеров»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 27.05.2026 г.<br>(День 1) | 1. Общая линейка. Введение детей в игровую ситуацию. |
| | 2. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | 3. Распределение детей по отрядам. Знакомство в отрядах. Проведение игр на знакомство и сплочение. |
| | 4. Проведение инструктажей по технике безопасности. |
| | 5. Этноквиз. |
| | 6. Режимные моменты: обед, медицинский осмотр детей (измерение роста, веса). |
| | 7. «Рефлексивный огонек». |

День 2. «Народная визитка»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 28.05.2026 г.<br>(День 2) | Общая линейка. Введение детей в игровую ситуацию |
| | Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | Работа в отрядах. Создание эмблемы и флага отряда. Выбор названия отряда на языке любого народа. Выбор девиза отряда. |
| | Познавательная памятиминутка + викторина «Народные игрушки». Заполнение страницы в отрядном журнале. |

| | |
|---|---|
| | Мастер-класс. Творческая мастерская народной игрушки. |
| | Подготовка творческой визитки. |
| | Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |

День 3. «Ярмарка мастеров»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 29.05.2026 г.<br>(День 3) | Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | Познавательная памятиминутка + викторина «Ярмарка ремесел». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | Творческая мастерская народных ремесел. |
| | Репетиция творческой визитки. Выступление отрядов. Представление творческой визитки. |
| | Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |
| | Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |

День 4. «Символы единства народов»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 01.06.2026 г.<br>(День 2) | Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | Познавательная памятиминутка + викторина «Символы единства народов». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | Принятие правил лагеря. Принятие правил отряда. |
| | Умная игра по символам единства народов России. |
| | Создание символа отряда. Представление на линейке символов отрядов. |
| | Спортивное мероприятие. |

День 5. «Народные праздники и обычаи»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 03.06.2026 г.<br>(День 2) | Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | Познавательная памятиминутка + викторина «Народные праздники и обычаи». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |

| | |
|---|---|
| | Своя игра по праздникам народов России. |
| | Создание Живого календаря народных праздников (общее коллективное дело). |
| | Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |
| | Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |

День 6. «Народные игры»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 04.06.2026 г.<br>(День 2) | Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | Познавательная памятиминутка + викторина «Народные игры». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | Спортивное мероприятие «Народные игры». |
| | Поэтапная игра «Юные пешеходы» |
| | Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |
| | Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |

## Основной период

День 7. «Национальные жилища»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 08.06.2026 г.<br>(День 7) | 1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | 2. Познавательная памятиминутка + викторина «Народные жилища». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | 4. Историческое лото. Народные жилища |
| | 5. Творческая мастерская. Народное жилище |
| | 6. Конкурс плакатов, направленных на пропаганду ЗОЖ. |
| | 7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |

День 8. «Устное народное творчество»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 10.06.2026 г.<br>(День 8) | 1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | 2. Познавательная памятиминутка + викторина «Устное народное |

| | |
|---|---|
| | творчество». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | 4. Лексический квест (в форме своей игры). |
| | 5. Караван пословиц. Викторина по русским народным пословицам. |
| | 6. Конкурс рисунков «Герои народных сказок» (общее коллективное дело). |
| | 7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |

День 9. «Народные языки»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 11.06.2026 г.<br>(День 9) | 1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | 2.Познавательная памятиминутка + викторина «Слова на разных языках». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | 4. Лингвистическая игротека. |
| | 5.Конкурс рисунков, направленных на формирование ЗОЖ (общее коллективное дело). |
| | 6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |
| | |

День 10. «Защитники земли русской»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 15.06.2026 г.<br>(День 10) | 1.Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | 2. Познавательная памятиминутка + викторина «Устное народное творчество». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | 4. Спортивно-историческая игра. |
| | 5.Конкурс рисунков «Защитники Отечества». |
| | 6. Творческая мастерская. Мастер-класс «Солдатский треугольник» (общее коллективное дело). |
| | 7.Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |

День 11. «Защитники земли русской»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 17.06.2026 г. | 1. Общая линейка. Введение в игровую |

| | |
|---|---|
| (День 11) | ситуацию. |
| | 2. Познавательная памятиминутка + викторина «Народные музыкальные инструменты». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | 4. Музыкальное лото. Ведущий включает народную песню – команды вычеркивают, если номер этого предмета есть в листовке. Выигрывает тот, кто быстрее собрал ряд. |
| | 5. Творческая мастерская. Народные инструменты (общее коллективное дело). |
| | 6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |
| | 1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |

День 12. «Защитники земли русской»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 18.06.2026 г.<br>(День 12) | 1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | 2. Познавательная памятиминутка + викторина «Народный костюм». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Конкурс народного костюма. Отряды делятся на 3 команды. Задача каждой команды – создать из подручных материалов любой народный костюм (общее коллективное дело). |
| | 4.Этнографическое лото. Ведущий показывает элемент культуры (блюдо, орнамент, музыкальный инструмент, предмет одежды, праздник) – команды вычеркивают, если номер этого предмета есть в листовке. Выигрывает тот, кто быстрее собрал ряд. |
| | 5. Изготовление открыток-комплиментов другу на разных языках. |
| | 6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |
| | |

День 13. «По страницам истории»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 22.06.2026 г.<br>(День 13) | 1. Общая линейка. Сюжет: Город Мастеров не всегда был таким, каким мы его знаем. Когда-то давно по этим землям проходили караваны, здесь встречались воины и мудрецы, заключались союзы и рождались |

| | |
|---|---|
| | легенды. Но ветер раздора стер страницы истории. Теперь жители не помнят, как помогали друг другу в битвах и осваивали новые земли. |
| | 2. Познавательная памятиминутка + викторина «По страницам истории». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Режимные моменты: утренняя гимнастика, завтрак. |
| | 4. Спортивная игра по станциям. Героическая лента времени |
| | 5. Музыкальная квиз-игра по патриотическим песням. |
| | 6. Конкурс плакатов по экологической тематике (общее коллективное дело). |
| | 7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |

День 14. «Научные открытия народов»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 23.06.2026 г.<br>(День 14) | 1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | 2. Познавательная памятиминутка + викторина «Наши ученые». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Квест-расследование. Квест, где на каждой станции нужно отгадать название открытия и кто сделал открытие (ученый, народ). |
| | 4. Умная игра по знанию «крылатых фраз». Викторина на знание высказываний известных людей и ученых. |
| | 5. Устный журнал (общее коллективное дело). |
| | 6. Викторина «Юные велосипедисты». |
| | 7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |

День 15. «Мастера хороши – мастера важны»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 24.06.2026 г.<br>(День 15) | 1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | 2. Познавательная памятиминутка + викторина «Профессии». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Профессиональное лото. Ведущий называет профессию народов России – команды вычеркивают, если номер этого предмета есть в листовке. Выигрывает тот, кто быстрее собрал ряд. |

| | |
|---|---|
| | 4.Этнопрофессиональный квест. Спортивное мероприятие. |
| | 5. Конкурс рисунков «Аукцион профессий народов России» |
| | 6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |
| | 1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |

День 16. «Мастера хороши – мастера важны»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 25.06.2026 г.<br>(День 16) | 1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | 2. Познавательная памятиминутка + викторина «Религии народов». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Виртуальная экскурсия с викториной по духовным местам. |
| | 4. Своя игра по сказкам народов России. |
| | 5. Просмотр видеоролика. Беседа о ценности человеческой жизни. |
| | 6.Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |
| | |

**Итоговый период**

День 17. «Природа родного края»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 26.06.2026 г.<br>(День 17) | 1. Общая линейка. Введение в игровую ситуацию. |
| | 2. Познавательная памятиминутка + викторина «Природа на разных языках». Заполнение страницы в отрядном журнале. |
| | 3. Экологическая мозгобойня. |
| | 4. Спортивное мероприятие. Экологический квест. |
| | 5. Конкурс рисунков «Правила безопасного поведения в лесу» (общее коллективное дело). |
| | 6.Экологическое лото. |
| | 7. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |

День 18. «Единство без слов»

| Дата | Мероприятия |
|---|---|
| 30.06.2026 г.<br>(День 18) | 1. Общая линейка. Завершение игровой ситуации. |
| | 2. Интеллектуальный ринг. Быстрая командная игра-соревнование (наподобие «Верю – не верю»). |
| | 3.Научная реклама. Прорекламировать один |

| | |
|---|---|
| | любой народ России: национальный костюм, блюдо, традиции, религию. |
| | 4. Скрепление «Нити дружбы». |
| | 5. Подведение итогов. Награждение. |
| | 6. Режимные моменты: обед. «Рефлексивный огонек». |
| | 1. Общая линейка. Завершение игровой ситуации. |